



PANNON VERSENYJÁTÉKOK 2021/2022

Országos tanulmányi verseny az egyiptomi és görög–római kultúráról

HyperQuest és HyperQuest.LAT versenykategória

Kedves Versenyzők!

Üdvözlünk titeket a 2021-es Pannon Versenyjátékok HyperQuest / HyperQuest.LAT kategóriájának versenyzőiként. Kérjük, hogy a verseny kezdete előtt figyelmesen olvassátok végig az alábbi tájékoztatót!

Mikor lesz az iskolai forduló?

2021. november 26-án, pénteken. Abban az időpontban kezdtek, amelyet a felkészítő tanárokkal előre egyeztetettek.

Mikor és hogyan kapjuk meg a feladatokat?

A versenyfeladatokat a Palladion Műhely weboldalán fogjuk közzétenni 2021. november 26-án. A versenyfeladatok pontos linkjét minden versenyző a felkészítő tanárától kapja meg a verseny kezdésének időpontjában. **A kvíz elérése két lépésből áll:**

1. A tanároktól megkapott linkről érteke el a HyperQuest oldalát. Ezen az oldalon ki kell választanotok azt a kategóriát, amelyekre jelentkeztek (HyperQuest vagy HyperQuest.LAT). Kattintsatok a megfelelő gombra! A megnyíló oldalon meg kell adni a csapatok **jelentkezéskor megadott email-címét**.
2. Ezt követően **a megadott email-fiókba érkezik majd a kvíz linkje**: erre kattintva nyílik meg a feladatsor, és elkezdődik a 150 perc visszaszámlálása.

Figyelem! **Egy csapat csak egy számítógépen nyissa meg a kvízt** és oldja meg a feladatokat! Ugyanarról az email-címről beérkező több megoldás pontjai nem adódnak össze, a rendszer csak a legmagasabb pontszámot elérő változatot veszi figyelembe!

Mikor tudjuk meg az eredményt?

A helyes válaszokat november 29. hétfőtől ellenőrizhetitek a verseny honlapján:

<https://www.palladion.hu/hyperquest-2021>.

Az országos döntőbe jutottak névsorát ugyanitt 2022. január 14-én tesszük közzé.

További tudnivalók

- A csapattagok csak egymással kommunikálhatnak, külső segítséget nem vehetnek igénybe.
- A járványhelyzetre tekintettel a csapatok tagjai távolból is kommunikálhatnak egymással.
- **Internetelérés szükséges!** Az online kvíz csakis számítógépen, internetkapcsolattal oldható meg.
- **Játékidő: 150 perc.** A rendszer mindegyik csapatnak külön-külön méri az idejét. Ha a 150 perc letelt, nem lehet tovább játszani. A pontok akkor sem vesznek el, ha nem jutottatok el az utolsó kérdésig.
- Technikai segítség a verseny idejében: pecs.hyperion@gmail.com, illetve a felkészítő tanároknak elküldött telefonszámokon.

Jó versenyzést kívánunk!