PANNON VERSENYJÁTÉKOK 2022/2023

Országos tanulmányi verseny az egyiptomi és görög-római kultúráról

ZoÓkori sztori

Hogy akart túljárni a fáraókori fecske a tenger eszén? Miért balzsamozták be Egyiptomban a macskákat? Ki a gyorsabb: a legnagyobb görög hős vagy egy teknősbéka? Mi fán terem a lernai hüdra? Hogy hívták Nagy Sándor és Caligula császár kedvenc lovait?

Tartsatok velünk – a Pannon Versenyjátékok idén is rengeteg érdekességgel szolgál majd a zoÓkorról!

A Pécsi Tudományegyetem **Klasszika-filológia Tanszéke** és a **Palladion Műhely** a 2022/2023-as tanévben is közösen hirdet tanulmányi versenyt az ókori egyiptomi és görög-római kultúráról magyarországi és Kárpát-medencei iskolák 5–12. évfolyamos diákjai számára.

A verseny az internet világát hozza kapcsolatba az ókori egyiptomi és görög-római kultúrával, ezzel is motiválva a tanulókat a részvételre, tehetségük kibontakoztatására. A tanulmányi versenyt az ókori irodalom, történelem és életmód, művészet, mitológia és filozófia iránt érdeklődő általános és középiskolai tanulók számára hirdetjük meg, öt nevezési kategóriában, a tanulók eltérő érdeklődési területeinek figyelembe vételével.

VERSENYKATEGÓRIÁK (részletesen lásd alább)

· **Kheirón Küldetés 5–7**
Háromfordulós online pályázat és kreatív pályamunka elkészítése 5–7. osztályos csapatoknak (max. 15 fő/csapat)
· **Kheirón Küldetés 8–10**
Háromfordulós online pályázat és kreatív pályamunka elkészítése 8–10. osztályos csapatoknak (max. 15 fő/csapat)

· **HyperQuest**
Kétfordulós online kvíz 7–12. osztályos csapatoknak (1–3 fő/csapat)
FIGYELEM! A 2022/2023-as tanévben nem hirdetünk külön HyperQuest.LAT kategóriát.

· **Aenigmata Latina „minores”**
Kétfordulós latin nyelvi verseny egyéni versenyzőknek, akik legkorábban a 2021/22-es tanévben kezdtek el latint tanulni (FIGYELEM! A kategória feladattípusa változik, részleteiben lásd alább.)
· **Aenigmata Latina „maiores”**

Kétfordulós latin fordítási verseny egyéni versenyzőknek, akik a 2020/21-es tanévben vagy korábban kezdtek el latint tanulni

NEVEZÉS, JELENTKEZÉS

Jelentkezni egy vagy több kategóriában lehet. A jelentkezési űrlap ezen a linken érhető el.

Jelentkezési határidő: 2022. október 21. (Kheirón Küldetés)
2022. november 18. (HyperQuest és Aenigmata Latina)

A nevezés és a részvétel a verseny mindegyik kategóriájában **ingyenes**.
Köszönjük, ha adománnyal támogatja a versenyt szervező Palladion Műhely munkáját.

DÍJAK, DÍJÁTADÓ ÜNNEPSÉG

A HyperQuest és Aenigmata Latina versenykategóriák legjobbjai díszoklevelet és ajándékokat kapnak. A Kheirón Küldetés valamennyi fordulóját teljesítő csapatok díszoklevelet és ajándékokat kapnak, az első helyezetteket ókori tematikájú csoportfoglalkozáson látjuk vendégül a Palladion Műhelyben.

Az ünnepélyes díjátadó helyszínét és pontos időpontját később hirdetjük ki.

VERSENYNAPTÁR

Kheirón Küldetés	
2022.10.14. péntek	a Kheirón Küldetés 1. fordulós feladatainak közzététele
2022.10.21. péntek	jelentkezési határidő a Kheirón Küldetés versenykategóriára
2022.11.18. péntek	az 1. forduló feladatainak beküldési határideje, a 2. forduló feladatainak közzététele
2022.12.16. péntek	a 2. forduló feladatainak beküldési határideje
2023.01.06. péntek	a 3. forduló közzététele
2023.02.03. péntek	a 3. forduló feladatainak beküldési határideje, a pályamű részletesebb tudnivalóinak közzététele
2023.03.03. péntek	a kreatív pályamű beküldési határideje

HyperQuest és Aenigmata Latina	
2022.11.18. péntek	jelentkezési határidő a HyperQuest és az Aenigmata Latina versenykategóriákra
2022.11.25. péntek	1. forduló
2023.01.06. péntek	az 1. forduló értékelésének beküldési határideje
2023.01.13. péntek	az 1. forduló eredményhirdetése
2023.03.03. péntek	országos döntő
Eredményhirdetés az összes kategóriában: 2023.03.31. péntek	

KAPCSOLAT

PTE Bölcsészettudományi Kar, Klasszika-filológia Tanszék
7624 Pécs, Ifjúság útja 6.
pecs.hyperion@gmail.com

Palladion Műhely Egyesület
1027 Budapest, Kacsa utca 22. I/11.
info@palladion.hu

Verseny e-mail: pecs.hyperion@gmail.com
Versenyhonlap: https://palladion.hu/pannon-versenyjatekok-2022

A korábbi évek versenyfeladatai az alábbi linkeken érhetők el:
2021/2022
Kheirón Küldetés: https://www.palladion.hu/kheiron-kuldetes-2021/
HyperQuest: https://www.palladion.hu/hyperquest-2021/
Aenigmata Latina: https://www.palladion.hu/aenigmata-latina-2021/
2020/2021 és korábban
https://klf.btk.pte.hu/hu/hyperion_verseny_archivum
http://antik.szepmuveszeti.hu/eos/fooldal/pannon_versenyjatekok_2020
http://antik.szepmuveszeti.hu/eos/archivum

Kérdés esetén örömmel állunk rendelkezésre a fenti elérhetőségen.

2022. szeptember 05.

Klasszika-filológia Tanszék
Pécsi Tudományegyetem Bölcsészettudományi Kar

Palladion Műhely Egyesület
Budapest

A VERSENYKATEGÓRIÁKRÓL BŐVEBBEN

1–2. versenykategória: Kheirón Küldetés

Izgalmas történetekre, színes képanyagra és játékos tartalmakra épülő online feladatsor, amelynek három fordulója az ókori Egyiptom, Görögország, illetve a Római Birodalom világába kalauzolja el a diákokat. Az idei verseny az állatok sokoldalú szerepén keresztül foglalkozik az antik kultúrákkal, egy-egy bevezető szöveg, valamint a témához kapcsolódó ókori források és műtárgyak révén. A feladatsorok az egyiptomi, görög és római kultúrtörténet általánosabb megismerését szolgálják, és a versenytől függetlenül, a tanórákon is használhatók. Az online megmérettetést kreatív pályamunka zárja le, amelyhez a három forduló feladatai nyújtanak támpontot.

Korosztály: 5–7., illetve 8–10. osztályos tanulók
Egy csapat létszáma legfeljebb 15 fő lehet. A feladatsor és a pályamunka mindenki számára azonos, az értékelés viszont korosztályok szerint történik.

Segédeszközök: a fordulók megoldásához bármilyen segédeszköz használható. Előzetes felkészülésre nincs szükség, az interaktív anyagok szövegértésre, kreativitásra, de legfőképpen a játék és a csapatmunka örömére épülnek.

A verseny három online fordulóból és egy kreatív pályamunka elkészítéséből áll, az alábbi ütemezésben:

Forduló	**1.**	**2.**	**3.**	**Pályamű**
Közzététel napja	2022.10.14.	2022.11.18.	2023.01.06.	2023.02.03.
Beküldési határidő	2022.11.18.	2022.12.16.	2023.02.03.	2023.03.03.

Eredményhirdetés: **2023. 03. 31.**

---

3. versenykategória: HyperQuest

A kompetenciafejlesztő művelődéstörténeti komplex versenyre az ókori kultúrák iránt érdeklődő általános és középiskolások jelentkezését várjuk. A csapatversenyek a diákok tudását, általános ismereteit, kreativitását, internetes tájékozódási és együttműködési képességét teszi próbára. A verseny formája: **online kvíz**. A 2022/2023. évi verseny az állatok sokoldalú szerepén keresztül foglalkozik az antik kultúrákkal: a **feladatok** az ókori egyiptomi, görög és római történelemhez, irodalomhoz, kultúrtörténethez, mitológiához és képzőművészethez kapcsolódnak.

Korosztály: négy-, hat- vagy nyolcévfolyamos középiskolák ill. általános iskolák 7–12. évfolyamos diákjai. A versenyre 1–3 fős csapatok nevezhetnek. (1 főből álló ‘csapat’ jelentkezését is elfogadjuk!)

A verseny két fordulóból áll.
Az első forduló időpontja: 2022.11.25. péntek. A verseny online zajlik, a versenyző csapatok saját iskolájukban oldják meg a feladatokat. A forduló megszervezésére az iskolákat kérjük meg, a versenyfeladatok elérésével és teljesítésével kapcsolatos technikai információkat a verseny időpontja előtt néhány nappal fogjuk elküldeni az előzetesen regisztrált iskolai/tanári e-mail címre.

A forduló napján csapatonként legalább egy stabil internetkapcsolattal rendelkező, böngészésre alkalmas számítógép szükséges.

A rendelkezésre álló idő: 150 perc

A továbbjutott versenyzők értesítésének módja, határideje: A döntőbe jutottak névsorát 2023.01.13-án pénteken tesszük közzé a verseny honlapján.

A **döntő**t az 1. fordulóhoz hasonlóan online rendezzük meg, a lebonyolítás megszervezésére szintén az iskolákat kérjük meg. A döntő időpontja: 2023. 03.03. péntek.

A döntőn rendelkezésre álló idő: 150 perc.
A döntő végeredményét 2023. március 31-én tesszük közzé a verseny honlapján.

Segédeszközök: Minden segédeszköz használata megengedett: jegyzetek, könyvek, internet, de a csapatoknak önállóan kell dolgozniuk.

Ajánlott művek a felkészüléshez:
Az általános és középiskolában használt történelem, irodalom és művészettörténet tankönyvek
A Kheirón Küldetés versenykategória korábbi és idei (hamarosan) feladatsorai
Hyperión, a Szépművészeti Múzeum Antik Gyűjteményének online lexikona
Jean-Claude Belfiore – Karsai György (szerk.): A görög és római mitológia lexikona. Budapest 2008.
Kákosy László: Az ókori Egyiptom története és kultúrája. Budapest 1998, 333–339.
Majoros József: Római élet. Budapest 1996.
Philip Matyszak: Antik Athén – Napi öt drachmából. Scolar Kiadó. Budapest 2019 (vagy korábbi kiadásai)
Philip Matyszak: Antik Róma – Napi öt denariusból. Scolar Kiadó. Budapest 2019 (vagy korábbi kiadásai)
Donald P. Ryan: Ókori Egyiptom – Napi öt debenből. Scolar Kiadó. Budapest 2019 (vagy korábbi kiadásai)
Az *Ókor* folyóirat 2014/3-es tematikus száma (Állat)
Plinius: Természetrajz VIII. könyv. Fordította: Darab Ágnes. Kalligram Kiadó. Budapest 2014, 185. oldaltól
Nigel Spivey – Michael Squire: Az antik világ panorámája. Budapest 2005.
Anna Swiderkowna: A hellenizmus kultúrája. Budapest 1981, 96–171, 277–314.
Trencsényi-Waldapfel Imre: Mitológia. Budapest 1960 (vagy későbbi kiadások)

4. versenykategória: Aenigmata Latina „minores”

Egyéni verseny, amelyben a latin nyelvet tanuló felső tagozatos és középiskolás diákok latin nyelvi készségüket valamint az ókorral kapcsolatos ismereteiket rövid fordítási feladatok és az azokhoz kapcsolódó képek és feladatok révén mérhetik össze.

Ebben a versenykategóriában az iskolájukban latin nyelvet tanuló diákok jelentkezését várjuk, akiknek tudásszintje a magyarországi országos latinversenyek **minores** szintjének felel meg.
Elvárt nyelvtani tudásszint: declinatiók I–V., fontosabb névmások (is ea id, ille illa illud, hic haec hoc, qui quae quod), melléknévfokozás és adverbiumképzés, coniugatio I–IV: imperfecta actio indicativus és praesens perfectum.

Korosztály: A minores kategóriában – a magyarországi országos latin nyelvi középiskolai tanulmányi versenyek hagyományainak megfelelően – nevezhet életkortól és/vagy évfolyamától függetlenül, aki nyolc- vagy hat- vagy négyosztályos középiskolában vagy az általános iskola felső tagozatán legfeljebb egy éve tanul latint, vagyis legkorábban a 2021/2022-es tanévben kezdett el latint tanulni.

Feladat: **Figyelem! Változás!**
Mivel a verseny fontos eleme, hogy szabadon lehet internetes forrásokat és eszközöket használni, és ezt a továbbiakban is fent szeretnénk tartani, a latin nyelvi verseny minores kategóriájának feladattípusán változtatnunk kell. Ennek az az oka, hogy a Google fordító funkciója könnyebb latin szöveget többé-kevésbé precízen le tud fordítani, de a használatát nem tudjuk és nem is akarjuk kizárni. Ezért más formát adunk a kezdő latintanulók versenyének.
A 2022/23-as tanévben a minores kategória feladatlapja (mindkét fordulóban) több rövidebb szakaszból fog állni, amelyek egy rövidebb „szöveget” (egy vagy két latin mondatot) és/vagy képet és ahhoz kapcsolódó nyelvtani, szókincsbeli, szövegértéssel és kulturális ismeretekkel kapcsolatos feladatokat tartalmaznak majd.
Fontos: a minores kategóriában elvárt nyelvtani ismeretek köre nem változik (lásd fent). A feladattípusok részben a korábbi évek HyperQuest.LAT latin nyelvi kvízkérdéseinek, részben a korábbi minores feladatlap szövegértési-nyelvi feladatainak mintáját fogják követni. Felkészüléshez ezek böngészését ajánljuk.

A verseny két fordulóból áll, mindkét forduló megszervezésére az iskolákat kérjük meg.

Az 1. forduló Időpontja: **2022. november 25. péntek**
A döntő időpontja: **2023. március 3. péntek**

A fordulók megkezdése előtt néhány órával elküldjük az előzetesen regisztrált iskolai/felkészítő tanári e-mail címre a versenyfeladatokat. A rendelkezésre álló idő mindkét fordulón 150 perc.

A fordulót megszervező szaktanárok döntése, hogy a feladatok megoldását milyen formában kérik a versenyzőktől; bármilyen formát (papír vagy digitális) elfogadunk.

Az első forduló értékeléséhez a szaktanár kollégák segítségét kérjük. A javításhoz és pontozáshoz a segédletek letölthetők lesznek a versenyhonlapról az iskolai forduló utáni naptól kezdve. Kérjük, hogy a kijavított, lepontozott feladatlapokat e-mailben küldjék el a verseny címére

(pecs.hyperion@gmail.com) 2023. január 6-ig. A döntőbe jutottak névsorát 2023. január 13-án pénteken tesszük közzé a verseny honlapján.

Kérjük, hogy a döntőbe jutottak munkáit lehetőleg a döntő napján e-mailben küldjék el a verseny címére (pecs.hyperion@gmail.com). A döntőbe jutottak munkáit szakmai zsűri értékeli.
A döntő végeredményét 2023. március 31-én tesszük közzé a verseny honlapján.

Segédeszközök: bármilyen segédeszközt lehet használni (szótár, saját jegyzet, könyv, számítógép, tablet, telefon, internet, stb.), de a feladatot a versenyzőnek önállóan kell megoldania.

Felkészüléshez ajánlott könyvek:
N. Horváth Margit – dr. Nagy Ferenc: Latin nyelvkönyv I–IV. OFI (NT-13119-419/NAT)
Nagy Ferenc – Kováts Gyula – Péter Gyula: Latin nyelvtan a középiskolák számára. OFI (NT02075)

---

5. versenykategória: Aenigmata Latina „maiores”

Azoknak a latin nyelvet tanuló diákoknak a jelentkezését várjuk, akiknek tudásszintje a magyarországi országos latinversenyek **maiores** szintjének felel meg, tehát a minores szinten felül: a négy coniugatio teljes aktív és passzív ragozása, participiumok és infinitivusok, accusativus és nominativus cum infinitivo, participium coniunctum és absolutum, gerundium, gerundivum, coniunctivus főmondati használata, consecutio temporum.

Korosztály: A maiores kategóriában – a magyarországi országos latin nyelvi középiskolai tanulmányi versenyek hagyományainak megfelelően – nevezhet, aki életkortól és/vagy osztálytól függetlenül nyolc- vagy hat- vagy négyosztályos középiskolában vagy az általános iskola felső tagozatán már legalább két évet tanult latint, vagyis 2020 szeptemberében vagy korábban kezdett el latint tanulni.

Feladat: Összetettebb latin nyelvű szöveg magyarra fordítása és a szöveghez kapcsolódó feladatok megoldása.

A verseny két fordulóból áll, mindkét forduló megszervezésére az iskolákat kérjük meg.

Az 1. forduló Időpontja: **2022. november 25. péntek**
A döntő időpontja: **2023. március 3. péntek**

A fordulók megkezdése előtt néhány órával elküldjük az előzetesen regisztrált iskolai/felkészítő tanári e-mail címre a versenyfeladatokat. A rendelkezésre álló idő mindkét fordulón 150 perc.

A fordulót megszervező szaktanárok döntése, hogy a feladatok megoldását milyen formában kérik a versenyzőktől; bármilyen formát (papír vagy digitális) elfogadunk.

Az első forduló értékeléséhez a szaktanár kollégák segítségét kérjük. A javításhoz és pontozáshoz a segédletek letölthetők lesznek a versenyhonlapról az iskolai forduló utáni naptól kezdve. Kérjük, hogy a kijavított, lepontozott feladatlapokat e-mailben küldjék el a verseny címére

(pecs.hyperion@gmail.com) 2023. január 6-ig. A döntőbe jutottak névsorát 2023. január 13-án pénteken tesszük közzé a verseny honlapján.

Kérjük, hogy a döntőbe jutottak munkáit lehetőleg a döntő napján e-mailben küldjék el a verseny címére (pecs.hyperion@gmail.com). A döntőbe jutottak munkáit szakmai zsűri értékeli.
A döntő végeredményét 2023. március 31-én tesszük közzé a verseny honlapján.

Segédeszközök: bármilyen segédeszközt lehet használni (szótár, saját jegyzet, könyv, számítógép, internet), de a feladatot a versenyzőknek önállóan kell megoldaniuk.

A felkészüléshez ajánlott könyvek: Lásd az Aenigmata Latina „minores" kategória ajánlásait.