



## PANNON VERSENYJÁTÉKOK 2023/2024

Országos tanulmányi verseny az egyiptomi és görög-római kultúráról

### Tér/Kép

*Egyiptomban fejjel lefelé is nőttek fák? Kik járták egykor Hórusz útját? Hová nem értek el Héliosz napsugarai? Hogy kerülnek görögök a csizma sarkába? És hány év kellett a világ meghódításához?*

*Ha kíváncsiak vagytok, hogy tényleg minden út Rómába vezet-e, tartsatok velünk idén is: a 2023-as Pannon Versenyjátékokon újra izgalmas kalandokkal és rengeteg érdekességgel várunk benneteket!*

A Pécsi Tudományegyetem [Klasszika-filológia Tanszéke](#) és a [Palladion Műhely](#) a 2023/2024-es tanévben újra közösen hirdet tanulmányi versenyt az ókori egyiptomi és görög-római kultúráról magyarországi és Kárpát-medencei iskolák 5–12. évfolyamos diákjai számára.

A verseny az internet világát hozza kapcsolatba az ókori egyiptomi és görög-római kultúrával, ezzel is motiválva a tanulókat a részvételre, tehetségük kibontakoztatására. A tanulmányi versenyt az ókori irodalom, történelem és életmód, művészet, mitológia és filozófia iránt érdeklődő általános és középiskolai tanulók számára hirdetjük meg, öt nevezési kategóriában, a tanulók eltérő érdeklődési területeinek figyelembe vételével.

### VERSENYKATEGÓRIÁK (részletesen lásd alább)

- **Kheirón Küldetés 5–7:** Háromfordulós online pályázat és kreatív pályamunka elkészítése 5–7. osztályos csapatoknak (max. 15 fő/csapat)
- **Kheirón Küldetés 8–10:** Háromfordulós online pályázat és kreatív pályamunka elkészítése 8–10. osztályos csapatoknak (max. 15 fő/csapat)
- **HyperQuest:** Kétfordulós online kvíz 7–12. osztályos csapatoknak (1–3 fő/csapat)
- **Aenigmata Latina „minores”:** Kétfordulós latin nyelvi verseny egyéni versenyzőknek, akik legkorábban a 2022/23-as tanévben kezdtek el latint tanulni
- **Aenigmata Latina „maiores”:** Kétfordulós latin nyelvi verseny egyéni versenyzőknek, akik a 2021/22-es tanévben vagy korábban kezdtek el latint tanulni  
(FIGYELEM! A FELADATTÍPUS VÁLTOZIK, RÉSZLETEKET LÁSD ALÁBB!)

## NEVEZÉS, JELENTKEZÉS

Jelentkezni egy vagy több kategóriában lehet. A jelentkezési űrlap [ezen a linken](#) érhető el.

Jelentkezési határidő: 2023. október 13. (Kheirón Küldetés)  
2023. november 17. (HyperQuest és Aenigmata Latina)

A nevezés és a részvétel a verseny mindegyik kategóriájában **ingyenes**.

*A versenyt szervező Palladion Műhely szerény költségvetésből működő, néhány fős civil egyesület. Köszönjük, ha [adományával támogatja](#) a munkánkat (vagy mások figyelmét felhívja erre a lehetőségre), és ezzel hozzájárul a verseny sikeréhez és jövőbeni fennmaradásához.*

## DÍJAK, DÍJÁTADÓ ÜNNEPSÉG

A HyperQuest és Aenigmata Latina versenykategóriák legjobbjai díszoklevelet és ajándékokat kapnak. A Kheirón Küldetés valamennyi fordulóját teljesítő csapatok díszoklevelet és ajándékokat kapnak, az első helyezettek ókori tematikájú csoportfoglalkozáson látjuk vendégül a Palladion Műhelyben. A legjobb pályamunkákból és kreatív alkotásokból a verseny lezárultával kiállítást rendezünk.

Az ünnepélyes díjátadót idén Pécsen tervezzük megtartani, az esemény pontos helyszínét és időpontját később hirdetjük ki.

## VERSENYNAPTÁR

Kheirón Küldetés	
2023.10.06. péntek	a Kheirón Küldetés 1. forduló feladatainak közzététele
2023.10.13. péntek	jelentkezési határidő a Kheirón Küldetés versenykategóriára
2023.11.17. péntek	az 1. forduló feladatainak beküldési határideje, a 2. forduló feladatainak közzététele
2023.12.15. péntek	a 2. forduló feladatainak beküldési határideje, a 3. forduló feladatainak közzététele
2024.01.19. péntek	a 3. forduló feladatainak beküldési határideje, a kreatív pályamű részletesebb tudnivalóinak közzététele
2024.03.01. péntek	a pályamű beküldési határideje

<b>HyperQuest és Aenigmata Latina</b>	
2023.11.17. péntek	jelentkezési határidő a HyperQuest és az Aenigmata Latina versenykategóriákra
2023.11.24. péntek	1. forduló
2023.12.01. péntek	HyperQuest 1. forduló eredményeinek közzététele
2023.12.08. péntek	Aenigmata Latina 1. forduló értékelésének beküldési határideje
2023.12.18. hétfő	Aenigmata Latina 1. forduló eredményeinek közzététele
2024.03.01. péntek	országos döntő a HyperQuest és az Aenigmata Latina kategóriában
<b>Eredményhirdetés az összes kategóriában: 2024.04.08. hétfő</b>	

## KAPCSOLAT

**PTE Bölcsészettudományi Kar**  
**Klasszika-filológia Tanszék**  
 7624 Pécs, Ifjúság útja 6.  
[pecs.hyperion@gmail.com](mailto:pecs.hyperion@gmail.com)

**Palladion Műhely Egyesület**  
 1027 Budapest, Kacska utca 22. I/11.  
[info@palladion.hu](mailto:info@palladion.hu)

Verseny e-mail: [pecs.hyperion@gmail.com](mailto:pecs.hyperion@gmail.com)

Versenyhonlap: <https://palladion.hu/pannon-versenyjatekok-2023>

Kérdés esetén örömmel állunk rendelkezésre a verseny e-mail címén.

A korábbi évek versenyfeladatai az alábbi linkeken érhetők el:

### **2022/2023**

Kheirón Küldetés: <https://www.palladion.hu/kheiron-kuldetes-2022/>

HyperQuest: <https://www.palladion.hu/hyperquest-2022/>

Aenigmata Latina: <https://www.palladion.hu/aenigmata-latina-2022/>

### **2021/2022**

Kheirón Küldetés: <https://www.palladion.hu/kheiron-kuldetes-2021/>

HyperQuest: <https://www.palladion.hu/hyperquest-2021/>

Aenigmata Latina: <https://www.palladion.hu/aenigmata-latina-2021/>

### **2020/2021 és korábban**

<https://btk.pte.hu/hu/klf/hyperion-verseny-archivum>

<http://antik.szepmuveszeti.hu/eos/archivum>

## A VERSENYKATEGÓRIÁKRÓL BŐVEBBEN

### 1–2. versenykategória: Kheirón Küldetés

Izgalmas történetekre, színes képanyagra és játékos tartalmakra épülő online feladatsor, amelynek három fordulója az ókori Egyiptom, Görögország és Itália világába kalauzolja el a diákokat.

Az idei verseny címe *Tér/Kép*: azt vizsgáljuk meg, hogyan látták, fedezték fel, írták le és ábrázolták az ókoriak a körülöttük lévő világot. Ókori és modern perspektívákon keresztül foglalkozunk az antik kultúrákkal egy-egy bevezető szöveg, valamint a témához kapcsolódó források és műtárgyak révén. A feladatsorok az egyiptomi, görög és római kultúrtörténet általánosabb megismerését szolgálják, és a versenytől függetlenül, a tanórákon is használhatók. Az online megmérettetést kreatív pályamunka zárja le, amelyhez a három forduló feladatai nyújtanak támpontot.

**Korosztály:** 5–7., illetve 8–10. osztályos tanulók

Egy csapat létszáma legfeljebb 15 fő lehet. A feladatsor és a pályamunka mindenki számára azonos, az értékelés viszont korosztályok szerint történik.

**Segédeszközök:** a fordulók megoldásához bármilyen segédeszköz használható. Előzetes felkészülésre nincs szükség, az interaktív anyagok szövegértésre, kreativitásra, de legfőképpen a játék és a csapatmunka örömeire épülnek.

A verseny három online fordulóból és egy kreatív pályamunka elkészítéséből áll, az alábbi ütemezésben:

Forduló	1.	2.	3.	Pályamű
Közzététel napja	2023.10.06.	2023.11.17.	2023.12.15.	2024.01.19.
Beküldési határidő	2023.11.17.	2023.12.15.	2024.01.19.	2024.03.01.

Eredményhirdetés: **2024. 04. 08.**

### 3. versenykategória: HyperQuest

A kompetenciafejlesztő művelődéstörténeti komplex versenyre az ókori kultúrák iránt érdeklődő általános és középiskolások jelentkezését várjuk. A csapatversenyek a diákok tudását, általános ismereteit, kreativitását, internetes tájékozódási és együttműködési képességét teszi próbára. A verseny formája: **online kvíz**. A 2023/2024. évi verseny címe *Tér/Kép*: az ókori egyiptomi, görög és római történelemhez, irodalomhoz, kultúrtörténethez, mitológiához és képzőművészethez kapcsolódó feladatok középpontjában az a kérdés áll, hogyan látták, fedezték fel, írták le és ábrázolták az ókoriak a körülöttük lévő világot.

A verseny két fordulóból áll.

Az első forduló időpontja: 2023.11.24. péntek. A verseny online zajlik, a versenyző csapatok saját iskolájukban oldják meg a feladatokat. A forduló megszervezésére az iskolákat kérjük meg, a versenyfeladatok elérésével és teljesítésével kapcsolatos technikai információkat a verseny időpontja előtt néhány nappal fogjuk elküldeni az előzetesen regisztrált iskolai/tanári e-mail címre.

A forduló napján csapatonként legalább egy stabil internetkapcsolattal rendelkező, böngészésre alkalmas számítógép szükséges.

A rendelkezésre álló idő: 150 perc

**A továbbjutott versenyzők értesítésének módja, határideje:** A döntőbe jutottak névsorát 2023.12.01-én pénteken tesszük közzé a verseny honlapján.

A **döntőt** az 1. fordulóhoz hasonlóan online rendezzük meg, a lebonyolítás megszervezésére szintén az iskolákat kérjük meg. A döntő időpontja: 2024.03.01. péntek.

A döntőn rendelkezésre álló idő: 150 perc.

A döntő végeredményét 2024. április 8-án tesszük közzé a verseny honlapján.

**Segédeszközök:** Minden segédeszköz (jegyzetek, könyvek, internet) használata megengedett, de a csapatoknak önállóan kell dolgozniuk.

#### **Ajánlott művek a felkészüléshez:**

Az általános és középiskolában használt történelem, irodalom és művészettörténet tankönyvek

Kákosy László: Az ókori Egyiptom története és kultúrája. Budapest 1998.

Jaromír Malek – John Baines: Az ókori Egyiptom atlasza. Budapest 1992.

Peter Levi: A görög világ atlasza. Budapest 1994.

Tim Cornell – John Matthews: A római világ atlasza. Budapest 1999. (Budapest 1991).

#### *Online források*

A Kheirón Küldetés versenykategória korábbi és idej feladatsorai

[Hyperión](#), a Szépművészeti Múzeum Antik Gyűjteményének online lexikona  
[romaikor.hu](http://romaikor.hu)

[Róma, az örök város](#)

[Római Birodalom provinciái](#)

[A rómaiak mindennapi élete / Közlekedés és utazás](#)

[Tudomány és Technika / Földrajztudomány](#)

#### *Angol nyelvű honlapok*

[orbis.stanford.edu](http://orbis.stanford.edu)

[digitalmapsoftheancientworld.com](http://digitalmapsoftheancientworld.com)

#### **4. versenykategória: Aenigmata Latina „minores”**

Egyéni verseny, amelyben a latin nyelvet tanuló felső tagozatos és középiskolás diákok latin nyelvi készségüket valamint az ókorral kapcsolatos ismereteiket rövid fordítási feladatok és az azokhoz kapcsolódó képek és feladatok révén mérhetik össze.

Ebben a versenykategóriában az iskolájukban latin nyelvet tanuló diákok jelentkezését várjuk, akiknek tudásszintje a magyarországi országos latinversenyek **minores** szintjének felel meg.

Elvart nyelvtani tudásszint: declinatiók I–V., fontosabb névmások (is ea id, ille illa illud, hic haec hoc, qui quae quod), melléknévfokozás és adverbiumképzés, coniugatio I–IV: imperfecta actio indicativus és praesens perfectum.

**Korosztály:** A minores kategóriában – a magyarországi országos latin nyelvi középiskolai tanulmányi versenyek hagyományainak megfelelően – nevezhet életkortól és/vagy évfolyamától függetlenül, aki nyolc- vagy hat- vagy négyosztályos középiskolában vagy az általános iskola felső tagozatán legfeljebb egy éve tanul latint, vagyis legkorábban a 2022/2023-as tanévben kezdett el latint tanulni.

**Feladat:** A 2023/24-es tanévben a minores kategória feladatlapja – a tavalyi versenyhez hasonlóan – mindkét fordulóban több rövidebb szakaszból fog állni, amelyek egy rövidebb „szöveget” (egy vagy két latin mondatot) és/vagy képet, valamint ahhoz kapcsolódó nyelvtani, szókincsbeli, szövegértéssel és kulturális ismeretekkel kapcsolatos feladatokat tartalmaznak majd.

A feladattípusok részben a korábbi évek HyperQuest.LAT latin nyelvi kvízkérdéseinek, részben a korábbi minores feladatlap szövegértési-nyelvi feladatainak mintáját követik majd; felkészüléshez ezek, valamint a tavalyi feladatsor böngészését ajánljuk.

A verseny két fordulóból áll, mindkét forduló megszervezésére az iskolákat kérjük meg.

Az 1. forduló időpontja: **2023. november 24. péntek**

A döntő időpontja: **2024. március 1. péntek**

A fordulók megkezdése előtt néhány órával elküldjük az előzetesen regisztrált iskolai/felkészítő tanári e-mail címre a versenyfeladatokat. A rendelkezésre álló idő mindkét fordulón 150 perc.

A fordulót megszervező szaktanárok döntése, hogy a feladatok megoldását milyen formában kérik a versenyzőktől; bármilyen formát (papír vagy digitális) elfogadunk.

Az első forduló értékeléséhez a szaktanár kollégák segítségét kérjük. A javításhoz és pontozáshoz a segédletek letölthetőek lesznek a versenyhonlapról az iskolai forduló utáni naptól kezdve. Kérjük, hogy a kijavított, lepontozott feladatlapokat e-mailben küldjék el a verseny címére ([pecs.hyperion@gmail.com](mailto:pecs.hyperion@gmail.com)) 2023. december 8-ig. A döntőbe jutottak névsorát 2023. december 18-án pénteken tesszük közzé a verseny honlapján.

Kérjük, hogy a döntőbe jutottak munkáit lehetőleg a döntő napján e-mailben küldjék el a verseny címére ([pecs.hyperion@gmail.com](mailto:pecs.hyperion@gmail.com)). A döntőbe jutottak munkáit szakmai zsűri értékeli.

A döntő végeredményét 2024. április 8-án tesszük közzé a verseny honlapján.

**Segédeszközök:** bármilyen segédeszközt lehet használni (szótár, saját jegyzet, könyv, számítógép, tablet, telefon, internet, stb.), de a feladatot a versenyzőnek önállóan kell megoldania.

**Felkészüléshez ajánlott könyvek:**

N. Horváth Margit – dr. Nagy Ferenc: Latin nyelvkönyv I–IV. OFI (NT-13119-419/NAT)

Nagy Ferenc – Kováts Gyula – Péter Gyula: Latin nyelvtan a középiskolák számára. OFI (NT02075)

**5. versenykategória: Aenigmata Latina „maiores”**

FIGYELEM! A FELADATTÍPUS VÁLTOZIK, RÉSZLETEKET LÁSD ALÁBB!

Azoknak a latin nyelvet tanuló diákoknak a jelentkezését várjuk, akiknek tudásszintje a magyarországi országos latinversenyek **maiores** szintjének felel meg, tehát a minores szinten felül: a négy coniugatio teljes aktív és passzív ragozása, participiumok és infinitivusok, accusativus és nominativus cum infinitivo, participium coniunctum és absolutum, gerundium, gerundivum, coniunctivus főmondati használata, consecutio temporum.

**Korosztály:** A maiores kategóriában – a magyarországi országos latin nyelvi középiskolai tanulmányi versenyek hagyományainak megfelelően – nevezhet, aki életkortól és/vagy osztálytól függetlenül nyolc- vagy hat- vagy négyosztályos középiskolában vagy az általános iskola felső tagozatán már legalább két évet tanult latint, vagyis 2021 szeptemberében vagy korábban kezdett el latint tanulni.

**Feladat:** Idén – az interneten elérhető fordítóprogramok fejlődését figyelembe véve – újfajta feladatok várják a versenyzőket. A feladatlap mindkét fordulóban több rövidebb szakaszból fog állni, amelyek a latin nyelvi tudást és tájékozódóképességet összetett feladatokkal fogják próbára tenni. A szakaszok rövidebb (1–2 mondatból álló) szövegeket, képeket, és azokhoz kapcsolódó nyelvtani, szókincsbeli, szövegértéssel és kulturális ismeretekkel kapcsolatos kérdéseket tartalmaznak majd.

**Fontos:** a maiores kategóriában elvárt nyelvtani ismeretek köre nem változik (lásd fent). A feladattípusok a korábbi évek HyperQuest.LAT latin nyelvi kvízkérdéseinek, illetve a korábbi maiores feladatlap szövegértési-nyelvi feladatainak mintáját fogják követni, a 2022/23-as minores feladatlapokhoz hasonlóan. Felkészüléshez ezek böngészését ajánljuk.

A verseny két fordulóból áll, mindkét forduló megszervezésére az iskolákat kérjük meg.

Az 1. forduló időpontja: **2023. november 24. péntek**

A döntő időpontja: **2024. március 1. péntek**

A fordulók megkezdése előtt néhány órával elküldjük az előzetesen regisztrált iskolai/felkészítő tanári e-mail címre a versenyfeladatokat. A rendelkezésre álló idő mindkét fordulón 150 perc.

A fordulót megszervező szaktanárok döntése, hogy a feladatok megoldását milyen formában kérik a versenyzőktől; bármilyen formát (papír vagy digitális) elfogadunk.

Az első forduló értékeléséhez a szaktanár kollégák segítségét kérjük. A javításhoz és pontozáshoz a segédletek letölthetők lesznek a versenyhonlapról az iskolai forduló utáni naptól kezdve. Kérjük, hogy a kijavított, lepontozott feladatlapokat e-mailben küldjék el a verseny címére ([pecs.hyperion@gmail.com](mailto:pecs.hyperion@gmail.com)) 2023. december 8-ig. A döntőbe jutottak névsorát 2023. december 18-án pénteken tesszük közzé a verseny honlapján.

Kérjük, hogy a döntőbe jutottak munkáit lehetőleg a döntő napján e-mailben küldjék el a verseny címére ([pecs.hyperion@gmail.com](mailto:pecs.hyperion@gmail.com)). A döntőbe jutottak munkáit szakmai zsűri értékeli. A döntő végeredményét 2024. április 8-án tesszük közzé a verseny honlapján.

**Segédeszközök:** bármilyen segédeszközt lehet használni (szótár, saját jegyzet, könyv, számítógép, internet), de a feladatot a versenyzőknek önállóan kell megoldaniuk.

**A felkészüléshez ajánlott könyvek:** Lásd az Aenigmata Latina „minores” kategória ajánlásait.